

2024年甘肃省
传播大类短视频
竞赛规程

技能大赛
赛

() 赛

赛 名称：短视频

名称：Short Video Production

赛 描述：赛 设计 工程实践创任 目 (EPIP) 教 模 式，从工程化、实践 、创 任 目式四个方面，把短视 频 的核 技术技能通过七个任 成 个完 的 目， 提升参赛 手操 能力和创 创 水平，提升参赛 手审美、 价 判断、团队合 的能力， 导教 改革 产 发 、岗 位 求的紧密结合， 赛促教、 赛促融。通过较为完 的 竞 目，检 参赛 手策划书编 、素材管理、 视编辑、 画合成、 反思的能力；通过参赛 手对 已参赛的策 划、操 的过程和结果 识地进 深入、 、批判 地回顾、分 和检查， 动探究，提升参赛 手认识 、 完善 的能力。

赛 别： 等 教 (师生同赛)

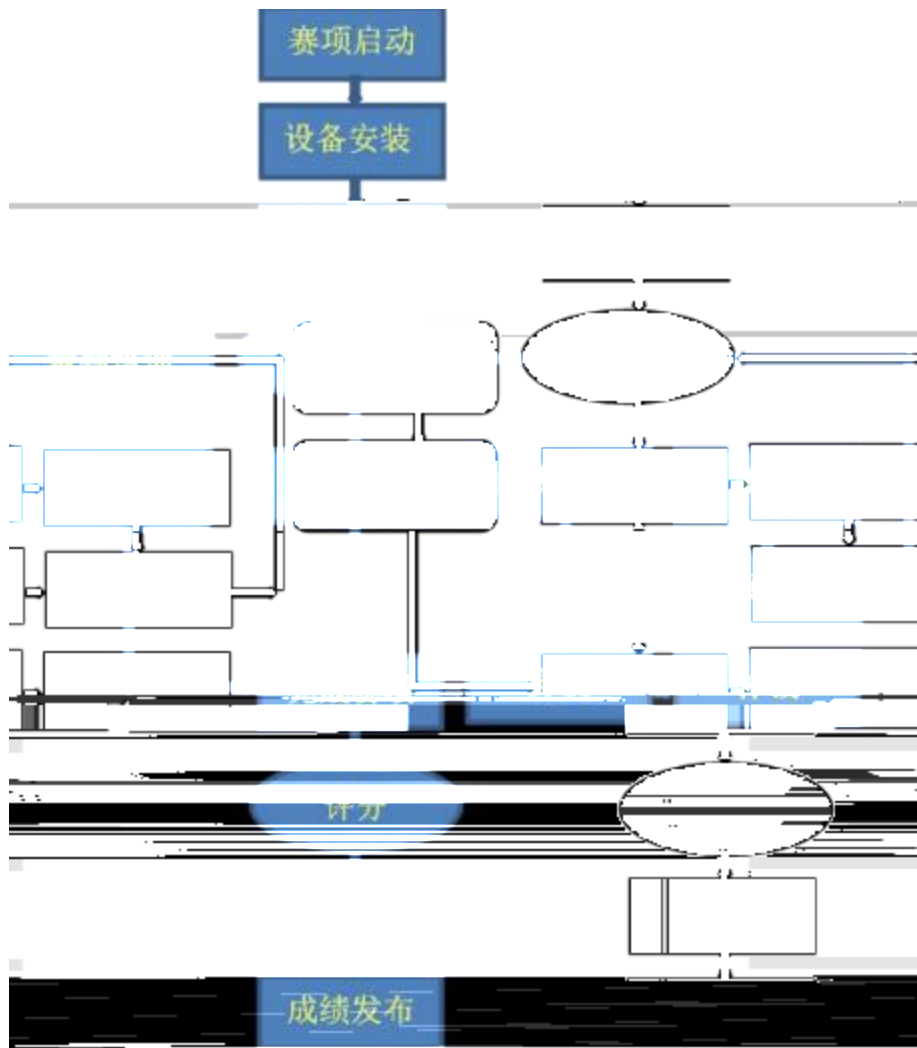
（二）竞赛目的

为贯彻党的二十大精神，落实 共 办公厅、国 办公厅发《“十四 ” 化发 规划》等 策 求，落实《国家 教 改革实施方案》《关 推动 代 教 高 量发 的 见》，建设 代传媒体 ， 视传播手段建设和创 ，推动传统媒体和 媒 体的深度融合，竞赛 甘肃省产 发 求为导 ， 点考核 生 核 技能和核 识为 力点， 全面检 教 教 改 革成果为 手，加强区 间、 间的交流，加强 企间的合 ，推进 出版类、广播 视类、计算机类、经济贸 类、电 商 类、 术设计类等 关 建设和教 发 的同步提升，推进 短视频 技术的教 产 发 、社会 的紧密结合，创 技能 人才培 的良好环境，促进人才培 量的提升。

(三) 竞赛时间

比赛时间安排

日期	时间	内容
第一天	10:00-11:00	工人(含比赛监督、裁判)培训会
	12:00-17:00	竞赛设备检测
	15:00前	各参赛队报到
	15:30-16:00	领队会(抽签), 裁判监督参加
	16:00-16:30	参赛队熟悉比赛场地路
	17:00-18:00	裁判长、场裁判、裁判监督赛前检查, 封闭赛场
第二天	06:30-07:00	参赛队集合前往比赛场
	07:00	启封赛场: 裁判长、场裁判、裁判监督的 监督工人启封赛场
	07:00-08:15	竞赛入场检录: 参赛选手凭顺号接受入场检 录确认没带竞赛禁的工具和材料 二次加密、二次加密
	08:15-08:30	参赛选手根据赛位号工人导进入竞赛 工位、领取竞赛任(密封), 裁判读竞赛规 及赛场规等必说明
	08:30	竞赛开始
	12:30	竞赛结束
	13:00-24:00	评分裁判对竞赛的各参赛队进成绩评定 复核
第三天	10:00-12:00	公布竞赛成绩



(竞赛流程图)

（四）竞赛内容

竞赛命题按《中等职业学校公共基础课程教学标准》中传播类等课程标准，结合岗位要求及对人才培养的要求，统一命题。竞赛考核任务分为编写策划书、制作短视频、撰写反思三个模块。三个模块较完整地覆盖短视频制作流程，体现理论与实践的结合。竞赛试题采用开放性与命题相结合式，考核选手创新策划的能力。竞赛内容共分为三个模块七个任务，比赛时长为4个小时。

参赛选手大赛组委会提供的软件环境，根据提供的素材及要求比赛时间内完成赛题。完成的视频文件必须能完全脱离制作环境播放。

模块一，按规定题目拟题目完成任务1，编写短视频策划书。重点考查：

1. 短视频策划书框架设计能力；
2. 短视频策划的创新能力；
3. 短视频策划的表达能力。

模块二，完成任务2、任务3、任务4、任务5、任务6。根据提供的解说词和素材，按要求创作完成1个短视频，时长180-240秒。重点考查：

1. 时间统筹安排能力；
2. 分工协作和统筹能力；
3. 素材管理能力；

4. 视频编辑能力。

模块三，完成任 7。对编 策划书和 短视频过程进深度思考，分 其存 的不 处， 结 目特色和亮点， 及面临的 题，并提出改进措施。 点考查：

1. 认识的能力；
2. 评估的能力；
3. 批判和探究的能力。

表 1 竞赛内容 览表

模块		主要内容	比赛时长	分值
模块	素材管理及编 策划书	按 规定 题，完成短视频策划任 书编	4 时	20 分
模块二	短视频	根据提供的视频、图片、 乐、解说词等素材，使 规定软件剪辑合成 短视频，该短视频包括片头、 片、片尾		70 分
模块三	反思	深度思考 策划任 书设计、短视频 过程 的经不 ， 结特色、亮点，查存 题，并提出改进措施		10 分

() 竞赛方式和竞赛规

1. 竞赛为师生同赛的团体赛。每 参赛队 1名 生和1名教师 成，
参赛 生 为 等 全日 籍 生或 年 高 三
年级（含三年级）全日 籍 生；参赛教师为本 教龄2年
上（含）的 任教师。凡 往届技能大赛（不包含教 能力
比赛） 获 等奖的 生或教师，不得参加今年同 类 类
的比赛。
2. 不得跨 队，同 所 参赛队不超过3 。不设 指导教师，
设领队1名。
3. 竞赛 式为 比赛。
4. 参赛 手报名获得确认后 上不得随 更换。如比赛前参赛
手 故 法参赛， 参 赛 开赛前10个工 日 前出具书面
说明，经大赛 委会办公室核实后 更换；如未经报备，发
实际参赛 手 报名 不符的情况，取 参赛 格。
5. 比赛日前 天 ，参赛队 工 人 带领 ， 带身份 件，
按 规定路 进入赛场。任何人 能 定区 观察，不
得进入赛位，不得触碰赛位内 品。
6. 参赛 手 比赛开始前90分 到达 定地点报到，接受工 人对
手身份、 格和 关 件的检查。竞赛计时开始后， 手未到，
视为 动放弃。
7. 参赛 手 持赛位号 规定的时间入场，按抽签确定的赛位号对
号入 ，并将赛位号 台 上角备查。参赛 手不得 带任
何 个人身份 关的 件，不得 带任何通 工具、电 存

储设备及参考资料进入赛场，经发 退出比赛。迟到超过30分 不得入场。

8. 手 竞赛 随时存盘。参赛 手必 按参赛试卷上的求存储全部数据，不按 求存储数据导 数据丢失 按成绩处理。
9. 竞赛过程 如发生机器故 ，必 经 场裁判确认后方能更换机位；竞赛过程 发 题， 手 该当场举手提出。 手提交的 品 不能包含 手 名、 、城市、省份、电话等 手 关的 ，否 取 竞赛成绩。
10. 竞赛过程 ， 手若 、 水或去 手间， 律计算 操 时间内。
11. 参赛 手 洁，讲 明礼貌。参赛 手 格 守赛场纪律、维护赛场 ，服从裁判管理，并具 良好的 素 和安 全 识。
12. 如 特殊 不得提前结束比赛。如果 手提前结束竞赛， 举 手 场裁判示 。经 场裁判 ，并将竞赛 时间及 记录 案后，方可离开比赛 场。 手提前结束比赛后不得 进 任何操 。
13. 竞赛时间 到， 手不得 进 任何操 ，否 取 竞赛成绩。

（六）竞赛环境

1. 竞赛场地布置

竞赛场地合理设置分为 备区 、警戒区 （分为竞赛区 、评分区 ）。

2. 竞赛场地要求

（1）2个机位为1 ，1台 生机和1台教师机，配 同。 侧为 生机， 侧为教师机。每个赛场配备不少 10%的备 机。

（2）竞赛环境 据竞赛 求和 特点设计，每 机位前后距离为1米 ，保持机位间 够的操 空间和通道。

（3）每个机位配备220V电 插 2个，机位内的电缆 符合安全 求。每 设单独漏电保护开关。

（4）每个机位配备1台计算机、1个耳机、1个U盘（128G，3.0上接口）。

（5）每个机位标明机位号，并配备竞赛平台和符合视频求的 件、软件。

（6）竞赛场地不提供互联网访 、不提供 WI-FI 接、

（7）为保 •大 每个 队的赛位 7 Å | 赛 ° ” ø(P 1†4“p F

(七) 技术规范

1. 行业技术标准与规范

		技术标	规范
号	标 号	标 名称	
1	GY/T 353-2021	《网络视听节目视频格式命名及参数规范》	
2	GY/T 329-2020	《4K超高清视频图 量 观评价 测试图 》	
3	GY/T 299.1-2016	《高 视频编码 第1部分：视频》	
4	GY/T 257.2-2014	《广播电视 进 视频编解码 第2部分：视频符合 测试》	
5	GY/T 257.1-2012	《广播电视 进 视频编解码 第1部分：视频》	
6	GY/T 301-2016	《视频节目对白 幕数据格式规范》	
7	GY/T 155-2000	《高清 度电视节目 及交换 视频参数 》	
8	WH/T 62-2014	《视频 数据规范》	
9	GB/T 1.1-2020	《标 化工 导 》第1部分：标 的结构和编	
10	GB/T 31232.2-2014	《电 商 统计 标体 第2部分： 》	
11	GB/T 34941-2017	《数 化 服 程 化 技术 求》	
12	GB/T 33475.2-2016	《高 多媒体编码第2部分：视频》	
13	GB/T 29265.405-2012	《 设备 共 同服 第405部分：媒体 设备》	
14	GB/T 29265.406-2012	《 设备 共 同服 第406部分：网络多媒体 端 及 》	
15	规范	《网络短视频平台管理规范》 《网络短视频内容 体 端	

2. 行业内容与行为规范

内容 为规范

号	规范名称	发布单位
1	《互联网 服 管理办法》	国家互联网 办公室
2	《互联网 户 号 管理规定》	国家互联网 办公室
3	《互联网 户公 号 服 管理规定》	国家互联网 办公室
4	《网络短视频内容审核标 》	国网络视听节目服 会
5	《网络短视频平台管理规范》	国网络视听节目服 会
6	《网络 内容生态 理规定》	国家互联网 办公室
7	《 华社 报道 的禁 词和慎 词（ 订）》	华社
8	《互联网危 品 发布管理规定》	国家互联网 办公室
9	《网络 视频 服 管理规定》	国家互联网 办公室、 化和 旅 部、国家广播电视 局
10	《互联网跟帖评论服 管理规定》	国家互联网 办公室
11	《互联网 权 保护办法》	国家版权局
12	《 网络传播权保护条例》	国
13	《未成年人网络保护条例（ 求 见稿稿）》	国家互联网 办公室
14	《 华人民共和国 权法实施条例》	国

3. 专业教学标准

列 教 标 为2017年教 部 版， 代码为当前
代码。

《 等 广播 视节目 教 标 》 (代码: 760202)

《 等 视技术 教 标 》 (代码: 760203)

《 等 数 媒体技术 教 标 》 (代码710204)

《 等 计算机动漫 教 标 》 (代码: 760203)

《 等 媒体 教 标 》 (代码: 730701)

4. 设备使用与操作规范

不得随 删除、 改、 动服 器和参赛 手计算机上的任何 件。

任何人 不得 服 器操 统和参赛 手计算机上擅 安 任何软
件。

不得更改计算机 统配 。

5. 专业知识和技能要求

深度认 社会 核 价 观及 确 论方 ， 具备传媒 法律法
规 识基础。

策划书编 的基础技能。

熟 拍摄、 的 识基础。

熟 常见脚本 方式、拍摄方式。

具备短视频 的基本操 能力。

(八) 技术平台

1. 竞赛平台

- (1) 竞赛平台具备本地部署能力;
- (2) 具备试题 发和上收管理功能, 保 所 手同时开始和结束比赛;
- (3) 具备充 版权素材, 包括 乐、图片、视频等内容。能够对素材库内素材按视频、 频、图片等不 件类 进 分类和标签管理, 并 持关键词搜索, 方便检索;
- (4) 具备后台统 管理能力, 竞赛 品分 存储和隔离能力, 户权 分级管理能力, 保 赛后 卷;
- (5) 持对 号进 角色权 管理;
- (6) 保 国产化, 版或官方使 授权, 比赛期间免费使 ;
- (7) 具备团队空间, 能 持团队 同创 , 大 持20G;
- (8) 具备离 化 功能。

2. 计算机配

计算机配 情况

名称	要求
操 统	Windows 10 64 位 版
处理器	Intel 酷 I5 四核 3.0GHz 及 上 CPU, 或 AMD 同 能 CPU
内存	16GB 及 上
卡	独立 卡, 存 4G 及 上
端口	少 1 个串口, 2 个 USB 接口, 1 个千 网络端口
盘空间	固态 盘 (SSD), 容量 500G 及 上
示器	晶 示器, 持 1920* 1080 及 上分辨率

3. 软件环境

比赛软件环境配 情况

软件类型	软件名称	软件版本
操 统	Windows 10	64 位 版
品设计及 撑软件	WPS Office	— —
	Adobe Reader	版
视频 软件	Adobe After Effects CC 2018	64 位 版
	Adobe Premiere CC 2018	64 位 版
	剪	版
频编辑软件	Adobe Audition CC 2018	64 位 版
图 编辑软件	Adobe Photoshop CC 2018	64 位 版
	Adobe Illustrator CC 2018	
视频播放软件	Quick Time	版
	QQ	— —
格式 码软件	格式工厂	— —
输入法	QQ 拼 / 笔输入法	— —
录频软件	EV录频	5.0.7

： 上软件均不联网，且 第三方插件。

(九) 评分办法

1. 评分标准按照岗位要求，全面评价参赛选手综合能力，本着“科学、公正、公平、公开、可操作性强”的原则制定评分标准；
2. 确定评分要素上兼顾三个模块内容。
3. 评分方法：分模块计分，分为百分制；

评分标准			
模块	指标	评分要点	分值
模块	策划任务书编写	内容完整 逻辑严谨 表述清晰 可操作和实用	20
		框架内容要素全面，符合要求 逻辑清晰，理解 简明扼要，流畅， 无错别字或语法错误 工具可操作，实际操 具双实	

	成片 果	接	片头、片、片尾 间 接	8
			片画面 接	
		术	体 果	16
			风格统	
			画面色调适当	
			镜头 确，立 明	
			画面 接流畅	
			特 围绕 题， 适当	
		创	表 立	12
			剪辑手法	
			声画节	
			画面 果	
特 包				
模块三	反思	确	件命名符合 求	10
			本格式符合 求	
		设计	表 式美观、简洁	
		表达	特色、亮点突出	
			查 题客观，措施可	

4. 竞赛名次按 成绩 分从高到低进 排名。如出 成绩 同 的情况，竞赛模块 、模块二、模块三成绩 和为 成绩。 成绩 同时，模块二成绩高的参赛队名次 前。 成绩和模块二成绩 均 同，模块 成绩高的参赛队名次 前。
5. 成绩复核：为保 成绩评判的 确 ，监督 将对 成绩 排名前 30%的所 参赛队的成绩进 复核；对其 成绩进 抽检复核，抽检覆盖率不得低 15%。如发 成绩错 书面方式及时告 裁判长， 裁判长更 成绩并签 确认。复核、抽检错 率超过5%的，裁判 将对所 成绩进 复核。
6. 赛 得分：按 100 分 计分， 成绩经复核 ， 裁判长、监督人 和 裁人 签 确认后公布。

(十) 赛 设

设团体 、二、三等奖， 赛 实际参赛队 数为基数， 、二、

三等奖获奖比例分别为 10%、20%、30%（ 数点后四舍 入）。

（十）申诉 裁

1. 各参赛队对不符合赛 程规定的 器、设备、工、材料、 件、计算机软 件、竞赛使 工具、 品,竞赛裁、赛场管理、竞赛成绩, 及工 人的不规范 为等,可 赛 裁 提出申诉,申诉 体为参赛队领队。

2. 申诉启动时,参赛队 赛 裁 递交领队亲笔签 的书面报告。书面报告 对申诉事件的 、发生时间、涉及人 、申诉 据等进 充分、实事求是的 述。非书面申诉不 受理。

3. 提出申诉的时间 比赛结束后(手赛场比赛内容全部完成)2 时内。超过时 不 受理。

4. 赛 裁 接到申诉报告后的 2 时内 复 ,并及时将复 结果 书面 式告 申诉方。申诉方对复 结果仍 ,可 领队 比赛监督 提出申诉, 监督 传达裁结果。

5. 申诉方不得 任何理 拒绝接收 裁结果,不得 任何理 采取过激 为扰乱赛场 。 裁结果 申诉人签收,不能代收,如 定时间和地点申诉人离开,视为 放弃申诉。

6. 申诉方可随时提出放弃申诉。

（十二）安全 案

（ ） 防 案

1. 建立公安、消防部门的协调机制，保证比赛安全，制定应急预案，及时处理突发事件。

2. 赛场平面图上标明安全出口、消防通道、警戒区、紧急事件发生时的疏散通道。

（二）供电方案

1. 成立安全电保工作组，保证比赛期间电力供应正常，及出现异常情况时及时解决。

2. 设立一门赛场配电房，配齐工标配电柜。

3. 实行双双电保措施。

（三）医疗方案

1. 赛场警戒范围内设置医疗救护点，提供可能发生的急救、伤口处理等急救。

2. 赛场提供急救措施和防护措施，设置救护人员的联络，确定对方联络人，场地安全负责人对口联络。

（四）设备方案

比赛环境

1. 赛场的布置，赛场内的器材、设备，符合国家有关安全规定。

2. 赛场周围设立警戒。

3. 严格控制参赛人员的易燃易爆及各类危险品进入比赛场地，不得随便带书包进入赛场。承办单位提供应急预案实施的条件，明确制度和方案，配备急救人员设施。

4. 每个赛场至少提供 1 套备用设备，防止比赛过程中可能出现的技术故障。

5. 配备设备维护工程技术人员，处理设备可能出现的故障，裁判员确认竞赛设备和电脑软件状态，快速识别问题根源并及时采取措施，保证竞赛顺利进行。

6. 竞赛前 2 周，竞赛平台按照竞赛家要求进入赛场，并进行满负荷动态测试连续 24 小时，确保零故障。

7. 赛位电脑配置系统并安装相关软件，进行超过 24 小时不间断的软件操作测试，并在竞赛现场提供足够数量的电脑备机。

比赛现场

1. 赛场指定专人负责，对本赛场的安全负全责，发生突发情况时负责调集救援队和急救人员，安排场内人员疏散。

2. 设防护人员、防暴人员和保安人员的联络。

生活条件

1. 比赛期间，组委会统一安排参赛选手和领队食宿。承办单位要充分考虑少数民族的特点及文化，根据国家有关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

2. 比赛期间安排的住宿地具备宾馆/宿舍条件。宿舍为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、食品安全等委员会和提供宿舍的部门共同负责。

3. 各代表队安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险，对所有选手进行安全教育。

4. 竞赛的安全管理除可采取必要的安全隔离措施外，严格遵守国家相关法律法规。

应急处理

比赛期间发生外事故，第一时间报告竞赛委员会，同时采取措施避免事态扩大，竞赛委员会立即启动预案解决并报告赛区委员会。竞赛出现大安全问题可停赛，是否停赛赛区委员会决定。事后，赛区委员会向大赛委员会报告情况。

处罚措施

参赛队发生重大安全事故的，取消其获奖资格。

参赛队发生重大安全隐患，经赛场工作人员提示、警告的，可取消其继续比赛的资格。

赛事工作人员违规的，按规定的程度究其责任。情节恶劣并发生重大安全事故的，司法机关依法追究法律责任。

(十三) 其它规定

参赛须知

赛场提供比赛相关设备工具，参赛选手不得私自带竞赛规程规定外的任何物品。

参赛队须知

1. 参赛队按大赛赛程安排凭大赛委员会颁发的参赛和身份证件参加比赛及相关活动。

2. 比赛前一天熟悉场地时，各参赛队规定的时间段进入赛场熟悉环境，禁带器材和通讯工具等，不得触碰比赛场设备。

3. 比赛当天参赛队检录入场时，带定品，禁带器件、通工具、编电或料进入赛场，经发立即没收。

4. 比赛时收到开赛号前不得启动操，各参赛队决定分工、工程和时间安排，定工位上完成比项目，禁弊为。

5. 参赛队提前结束比赛，队长举手示，场裁判记录比赛时间，比赛后，不得进任何竞赛关的操。

6. 参赛队若对竞赛过程，规定的时间内参赛队裁工提出书面报告。

参赛选手须知

1. 参赛选手持进入赛场，格守赛场规、操规程和工，保人身及设备安全；服从裁判、听从挥、接受裁判的监督和警示，明比赛。

2. 参赛选手进操比赛前检录。检录时出示本人身份证或护、生和参赛，检录合格后方可参赛。凡未按时检录或检录不合格取参赛格。

3. 本赛共计4时。比赛的时间段内，均为比赛时间，手、食或如厕时间均计算内。手途离开赛场经监考人同并工人全程陪同，擅离开退赛处理，不得继比赛。

4. 竞赛过程，操失或安全事故不能进比赛的，场裁判权该队比赛。

5. 比赛开始30分后，参赛队损坏、失等补领配件，填配件领表，裁判确认同后发放，但会比赛得分。

6. 参赛选手及时存盘，操作不当引起死机导致文件丢失的，选手自负。工人（含裁判）不得私操参赛队电脑。竞赛结束按任务书要求提交技术档案。

对参赛队或队违背竞赛相关内容，裁判员有权出裁决。出现的情况，裁工的裁决是最终裁决，任何媒体材料都不参考。

工作人员须知

1. 服从竞赛委员会的领导，遵守道德、坚持原则、按章办事，切实做到严格认真，公正、准确，明裁。

2. 高度负责的精神、严肃认真的态度和谨慎的工作作风好工人。熟悉并认真竞赛规则，严格按照工程和有关规定办事。

3. 佩戴工人卡，穿工人工服，仪表整洁，举止文明礼貌，接受裁工组成和参赛人员的监督。

4. 参加竞赛委员会的赛前培训。

5. 竞赛期间，保守竞赛秘密，不得向各参赛队领队及选手露、暗示竞赛秘密。

6. 严格竞赛纪律，除参赛选手交代的竞赛内容外，不得向参赛选手暗示解答竞赛有关的题，更不得向选手进行诱导或提供方便。

7. 实行回避制度，不得与参赛选手及有关人员接触或联系。

8. 坚守岗位，不迟到，不无故退场。

9. 监督选手遵守竞赛规则和安全操作规程的情况，不得擅自干扰选手竞赛，正确处理竞赛中出现的题。

10. 坚持公平、公正原则，维护赛场纪律，如实填写赛场记录。

11. 安全突发事件，按 工 案及时 疏散，确保人 安
全。

12. 未经同 不得擅 发布关 比赛的 论，不得私 接受采访。